

Creando Pruebas Cortas en Power Point para Maestros



Tabla de Contenido

- ¿Cómo crear un rompecabezas?
- ¿Cómo crear una trayectoria?
- ¿Cómo crear un memorama?
- ¿Cómo crear un selección multiples?
- Referencias



¿Cómo hacer un rompecabezas?



¿Cómo hacer un rompecabezas?

- Selecciona la imagen que quieres convertir en rompecabezas
- Haz una copia de la imagen con **copy/paste**.



¿Cómo hacer un rompecabezas?

- La copia de la imagen ponla a un lado de la diapositiva



Primer paso

- Deja la foto en un lado de Slide de Power Point



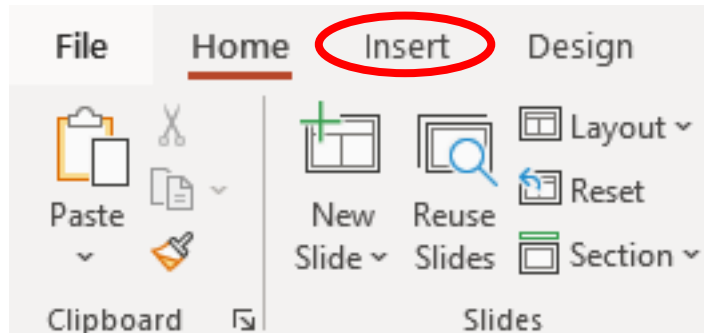
SAGRADO
Universidad del Sagrado Corazón



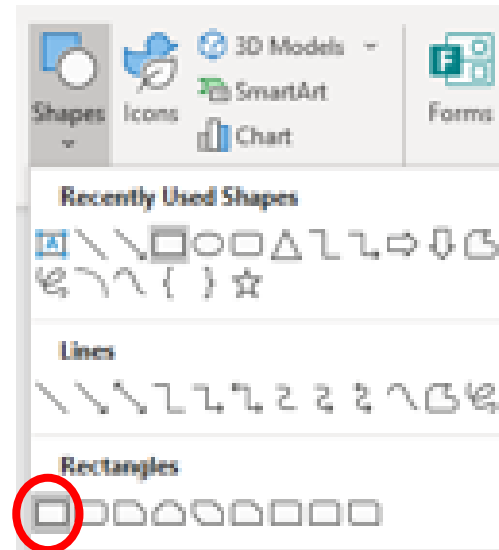
SAGRADO
Universidad del Sagrado Corazón

¿Cómo hacer un rompecabezas?

- Ve al menu y selecciona **Insert**.



- En **Insert** selecciona **Shape** y escoge un **rectángulo**

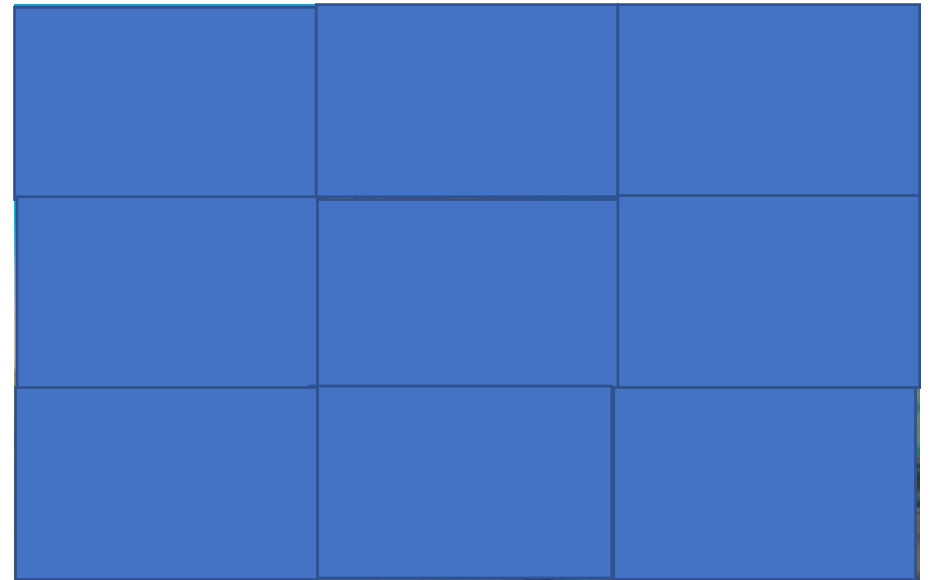


¿Cómo hacer un rompecabezas?

- Abre el **rectángulo** presionando el **botón izquierdo del mouse** y **deslizando mouse** hasta el tamaño que deseas el **rectángulo**.

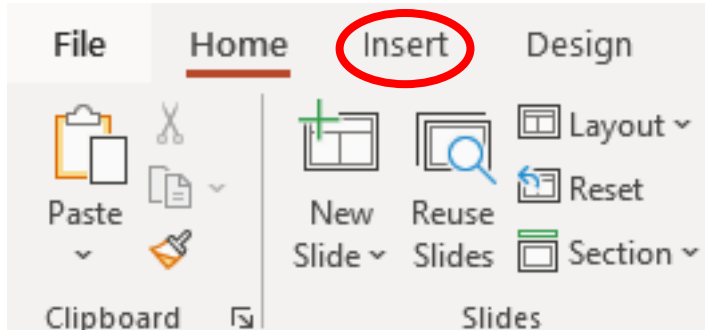


- Copias el mismo **rectángulo** con la cantidad de rectángulo que llene completo la imagen.
- Puedes hacer las copias utilizando **copy/paste**

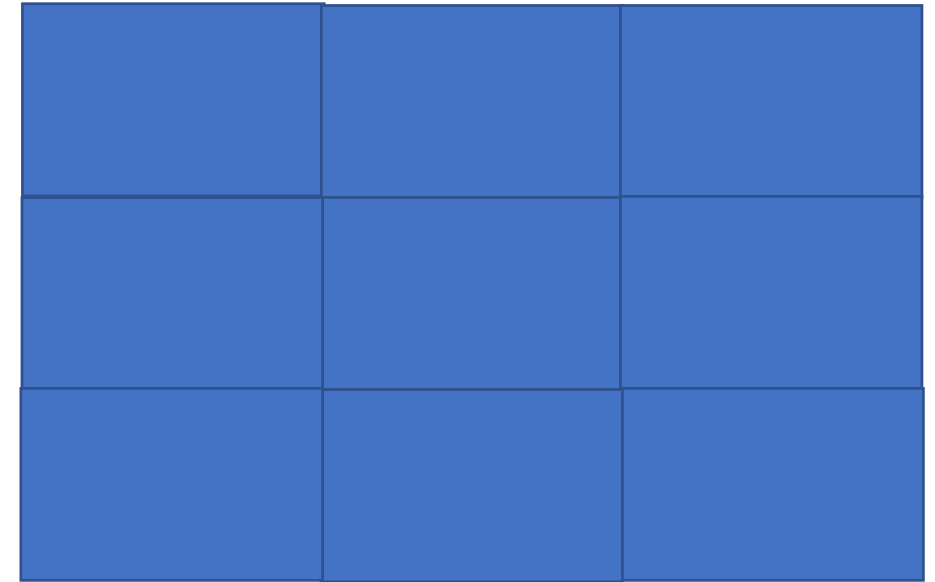
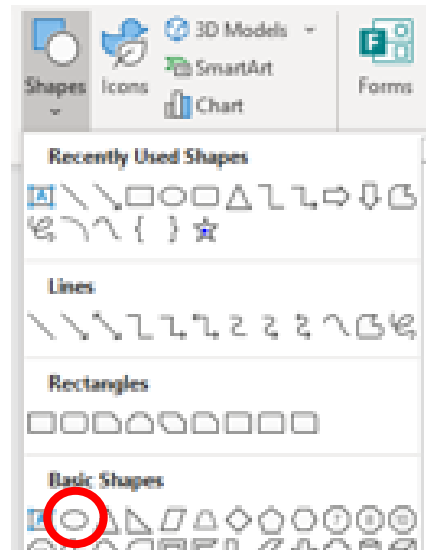


¿Cómo hacer un rompecabezas?

- Ve al menu y selecciona **Insert**.



- En **Insert** selecciona **Shape** y escoge un círculo

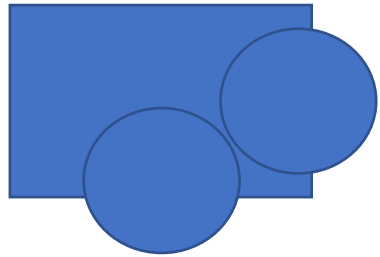


- Abre el círculo al tamaño que necesitas y haz varias copias del mismo círculo.

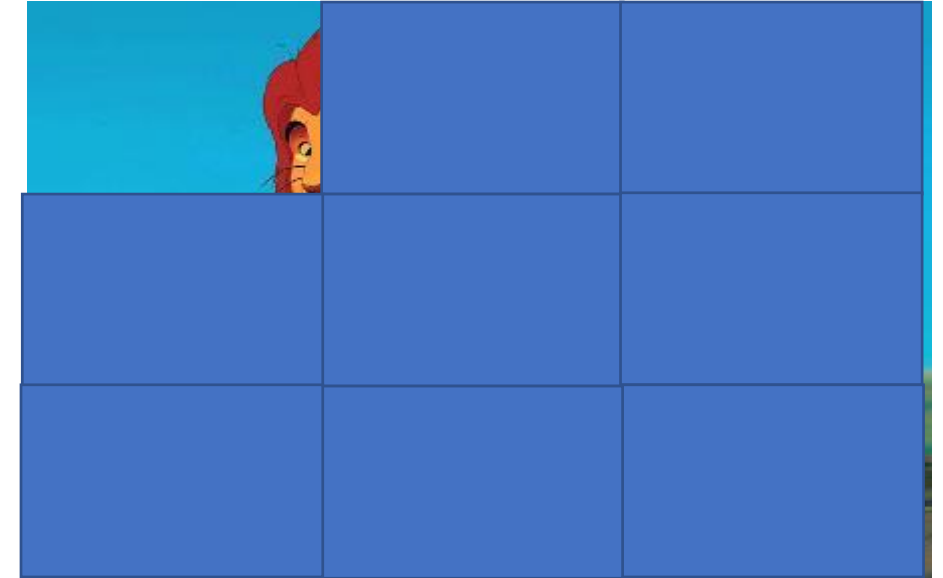
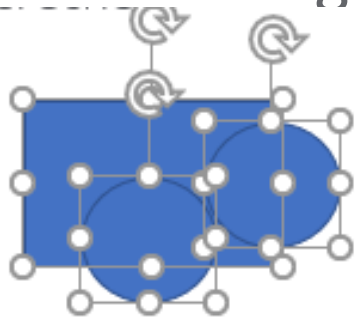


¿Cómo hacer un rompecabezas?

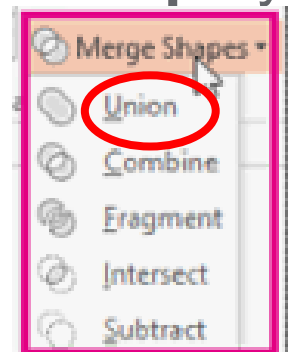
- Selecciona uno de **rectángulos** arrástralo hacia abajo y colócale el **círculo** en la esquina del lado derecho y otro círculo abajo. Los círculos deben estar mitad dentro del rectángulo y la otra mitad fuera



- Luego selecciona el **rectángulo** y los círculos.



- Ve donde dice **Shape Format**
- Luego ve donde dice **Merge Shape** y selecciona **Union**

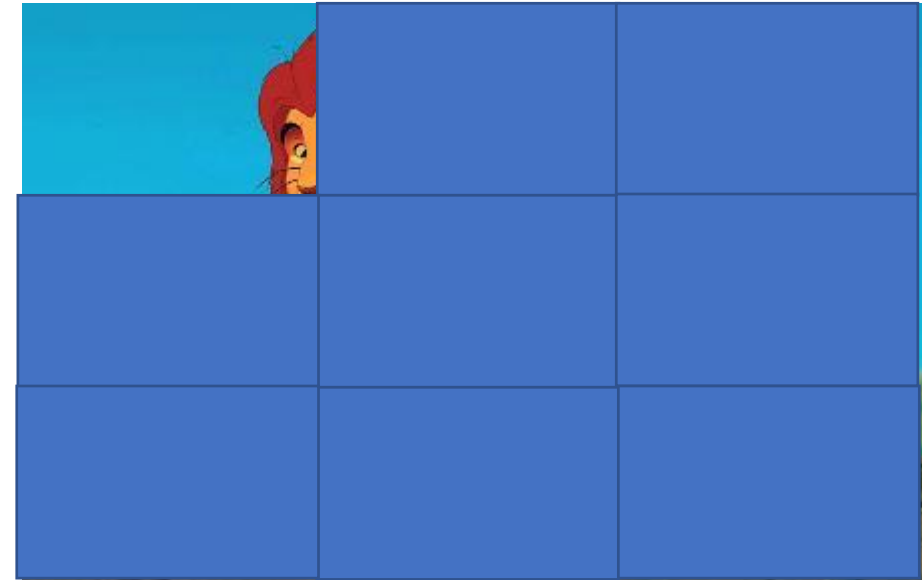
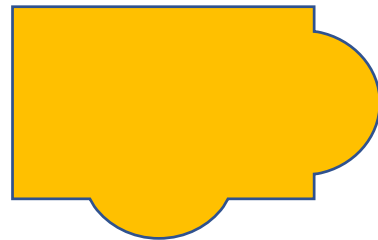


¿Cómo hacer un rompecabezas?

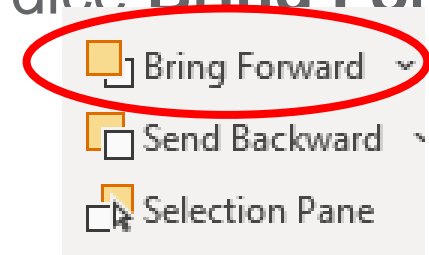
- Al seleccionar **Union** se unen las piezas y va dando la forma de pieza de rompecabeza y de la misma forma vas creando las demás piezas.



- Cambiale el color para que puedas distinguir las piezas. Para cambiar el color presiona el **botón derecho del mouse** y presiona el botón de **Fill** y selecciona el color



- Para que la pieza quede encima de la imagen ve a **Shape Format** seleccionas la **pieza** y presiona el enlace que dice **Bring Forward**

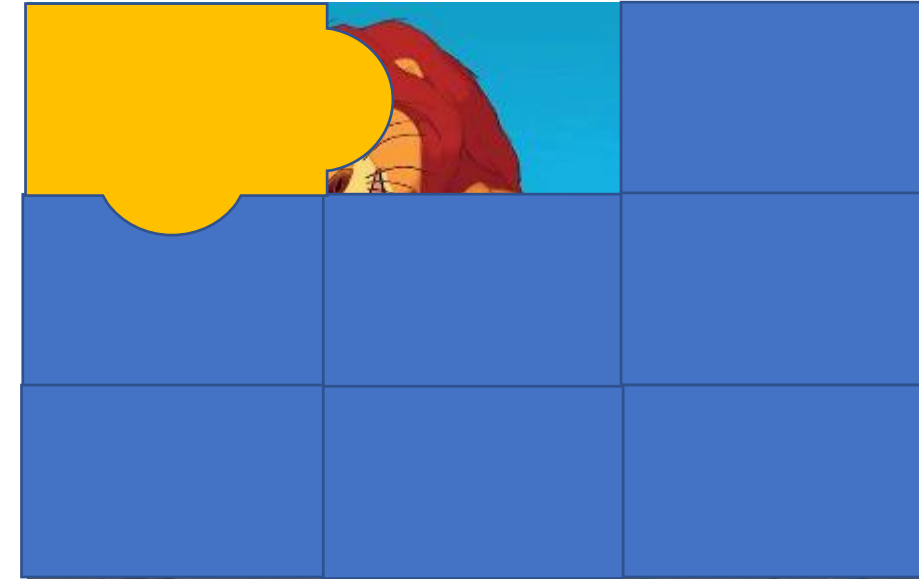
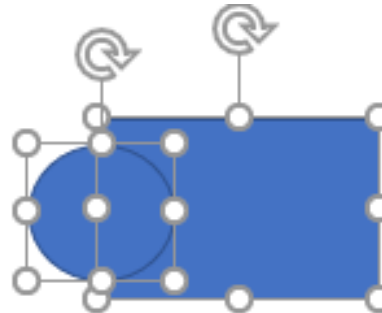


¿Cómo hacer un rompecabezas?

- Para crear la pieza que conecte con la anterior debes arrastrar el rectángulo que esta al lado

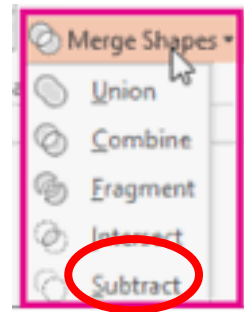


- Tener la copia del círculo que estabas utilizando en el anterior rectángulo.
- Vas poner en este caso el círculo al lado izquierdo mitad adentro mitad afuera. Luego lo seleccionas ambos.

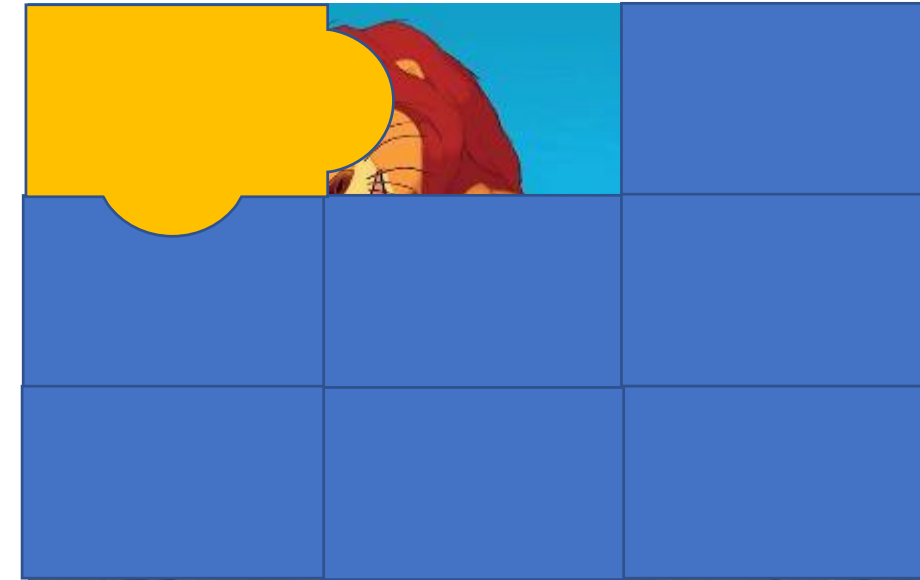
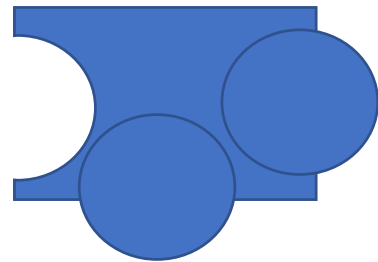


¿Cómo hacer un rompecabezas?

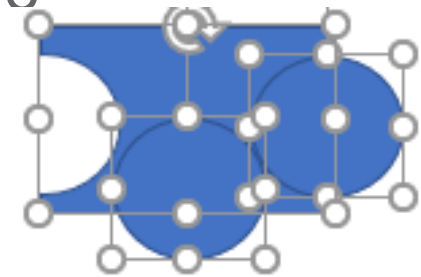
- Vas a ir al menú donde dice **Shape Format** y selecciona donde dice **Merge Shape** y seleccionas la opción de **Subtract**



- Ahora ponle los otros dos círculos para terminar la pieza del rompecabezas

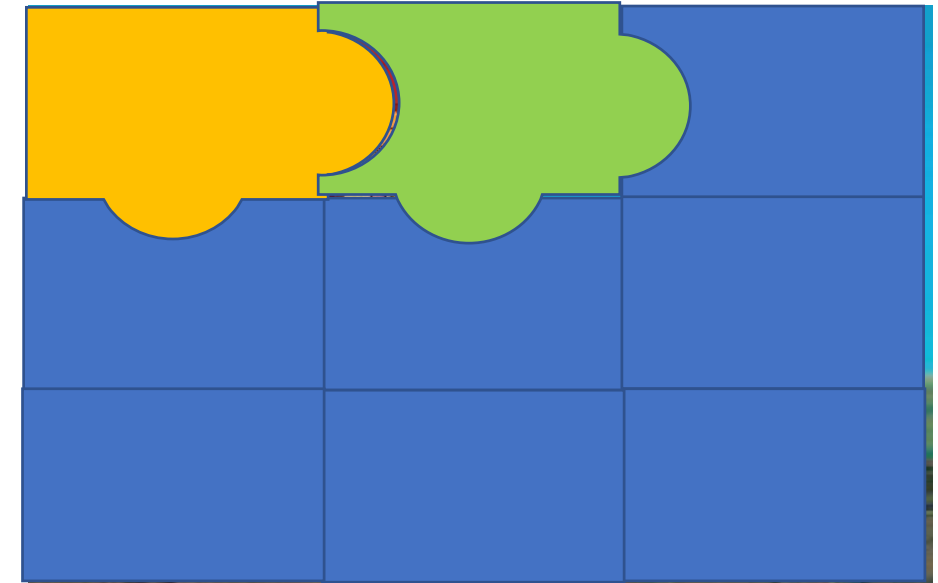
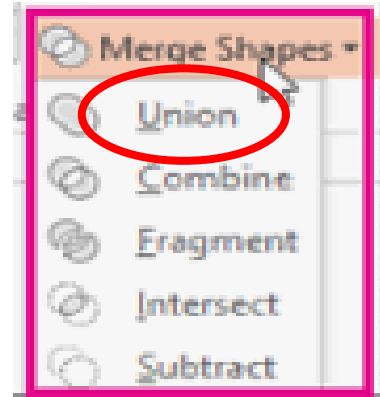


- Selecciona los círculos y el rectángulo

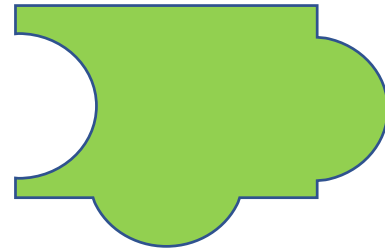


¿Cómo hacer un rompecabezas?

- Vas a ir al menú donde dice **Shape Format** y selecciona donde dice **Merge Shape** y seleccionas la opción de **Union**



- Cámbiale el color en **Fill** para que se haga más fácil reconocer la pieza

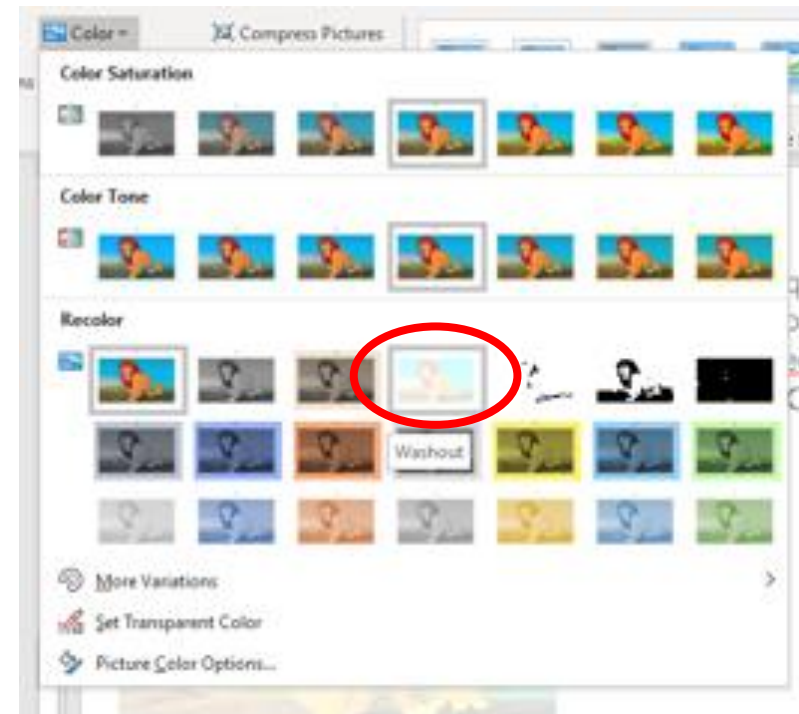


- Colócala en donde va en el recuadro
- Vas a utilizar los mismos pasos para formar las demás piezas



¿Cómo hacer un rompecabezas?

- La copia que había hecho del dibujo la pones para que el estudiante la utilice para armar el rompecabezas. Selecciónala para que te salgan los puntos a los lados y arriba te pueda aparecer el botón **Picture Format**. Lo seleccionas y busca donde dice **Color**. Selecciona el que dice **Washout**



¿Cómo hacer un rompecabezas?



- La imagen te va a quedar más clara.

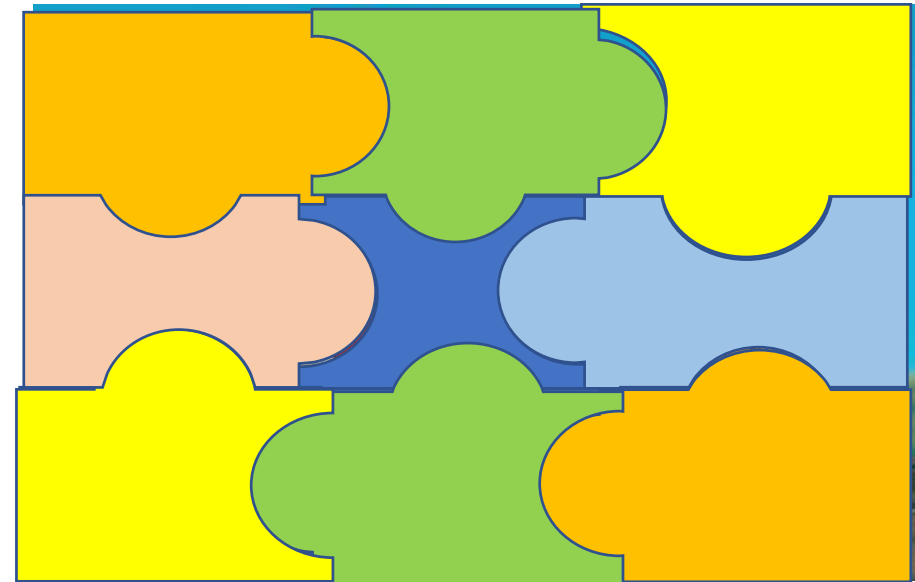


¿Cómo crear las piezas del rompecabezas?

Copia el rompecabezas con todas sus piezas. Para lograrlo selecciónalo completo. Haz un **copy/paste**. Ya que necesitas varias copias para hacer las piezas.

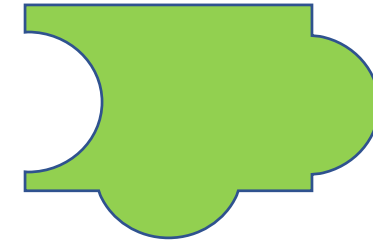
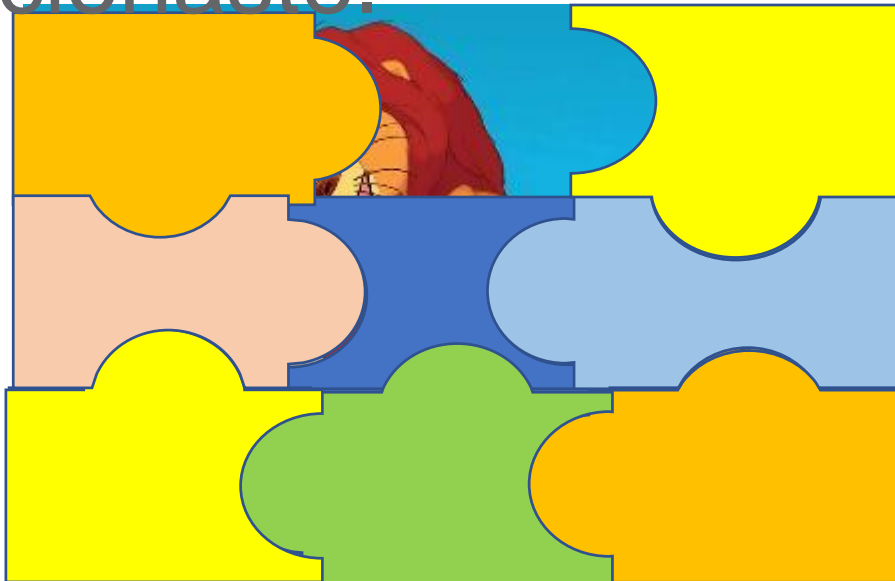


- Dale **Paste** para tener una de las copias.



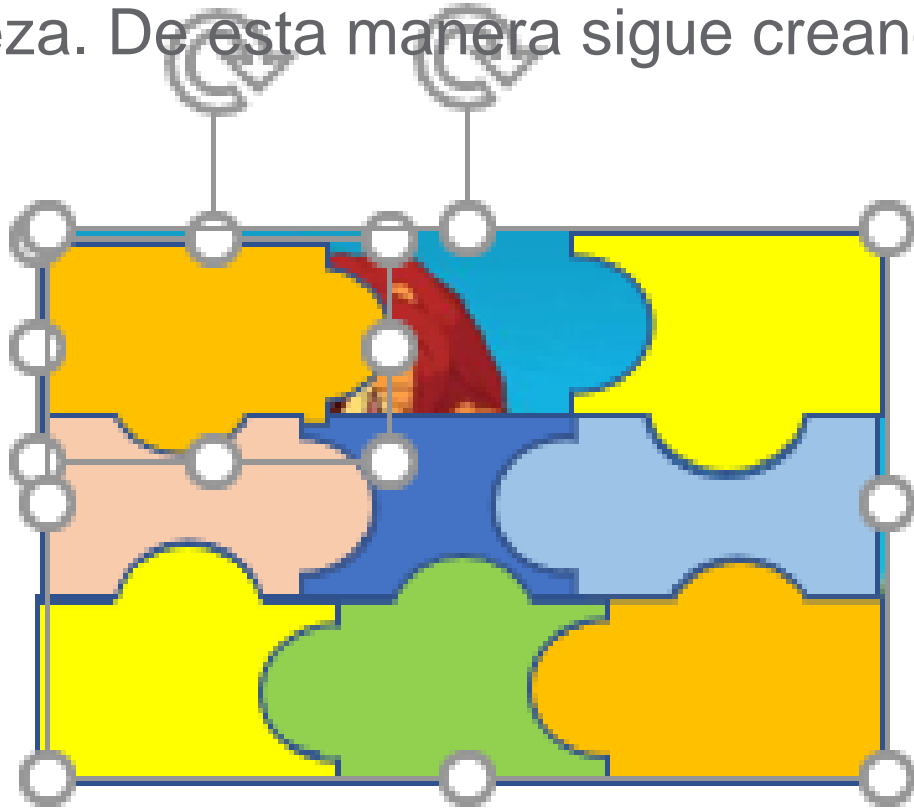
¿Cómo crear las piezas del rompecabezas?

- Con la copia seleccionas una pieza.
- Sacas las piezas de los lados de la pieza que seleccionaste.

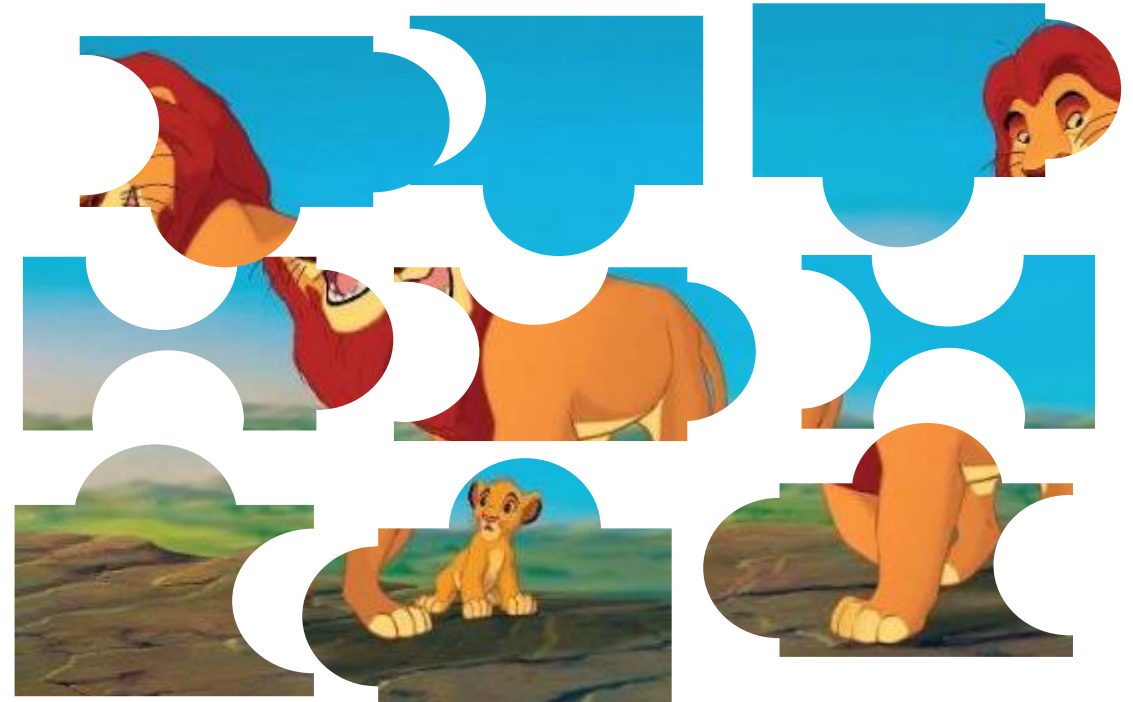


¿Cómo crear las piezas del rompecabezas?

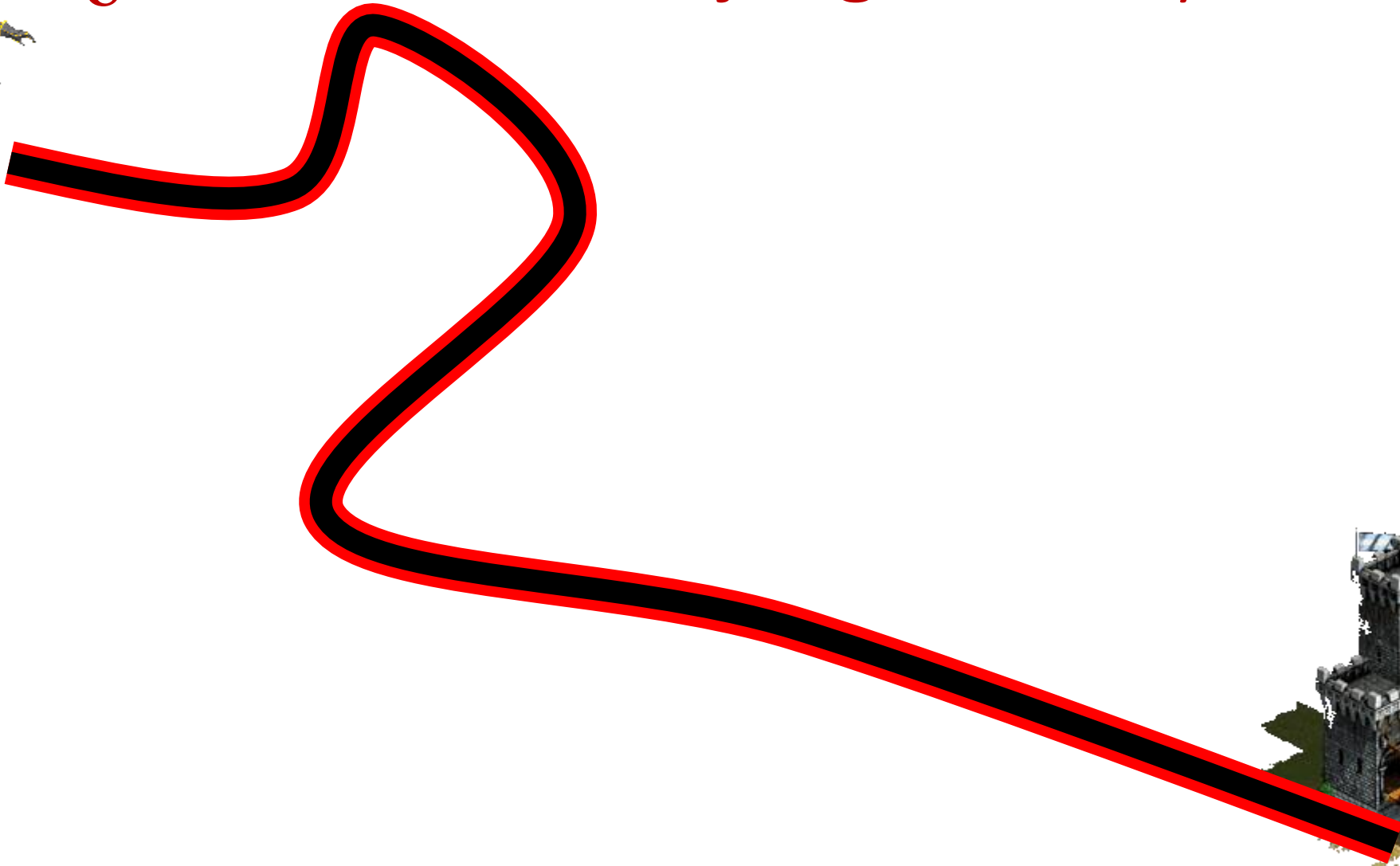
- Una vez sacas las piezas primero seleccionas el **background** y luego la **pieza** que quieres crear. Ve a **Shape Format** seleccionas el enlace que dice **Merge Shapes** y luego donde dice **Intersect**. Y así podrás obtener a pieza. De esta manera sigue creando las demás piezas.



Ahora a Jugar

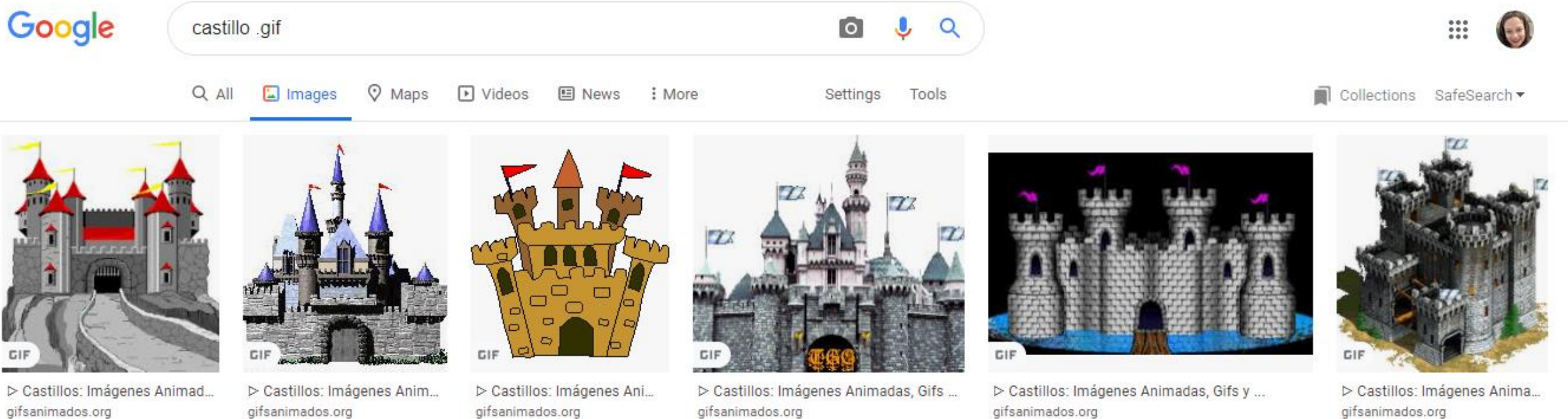


¿Cómo hacer un juego de trayectoria?



¿Cómo hacer un juego de trayectoria?

- Consigue las imágenes que quieres colocar para la trayectoria si las quieres interactivas puedes ir a imágenes en Google y poner lo que quieres buscar seguido de .gif. Ejemplo:



The screenshot shows a Google search interface with the search bar containing 'castillo .gif'. Below the search bar are navigation tabs for 'All', 'Images', 'Maps', 'Videos', 'News', and 'More'. The 'Images' tab is selected. The search results display six different castle GIFs, each with a 'GIF' label and a caption starting with 'Castillos: Imágenes Animad...' and the source 'gifsanimados.org'. The GIFs include: 1) A cartoon castle with red roofs and a winding path. 2) A castle with blue spires and a stone wall. 3) A yellow cartoon castle with red flags. 4) A detailed stone castle with blue roofs and flags. 5) A white stone castle with purple flags on a dark background. 6) A grey stone castle with a flag on top.



¿Cómo hacer un juego de trayectoria?

- Seleccionas la imagen y le das **copy** y vas al power point y le das **paste**

The image shows a Google search interface for the query "castillo .gif". The search results display a grid of various castle-related images, including cartoon-style castles, stone castles, and a large cathedral. A context menu is open over one of the images, listing several options. The option "Copy image" is highlighted with a red circle, indicating the step in the process described in the text above.

Google

castillo .gif

Q All Images Maps Videos News More Settings Tools Collections SafeSearch

GIF Castillos: Imágenes Animad... gifsanimados.org

GIF Castillos: Imágenes Anim... gifsanimados.org

GIF Castillos: Imágenes Ani... gifsanimados.org

GIF Castillos: Imágenes Animadas, Gifs ... gifsanimados.org

GIF Castillos: Imágenes Animadas, Gifs y gifsanimados.org

Open link in new tab

Open link in new window

Open link in incognito window

Save link as...

Copy link address

Open image in new tab

Save image as...

Copy image

Copy image address

Search Google for image

Inspect Ctrl+Shift+I



¿Cómo hacer un juego de trayectoria?

- Acomoda las imágenes



¿Cómo hacer un juego de trayectoria?

- Ve a **Insert** y selecciona **Shape** en la forma una **Curva**

The screenshot shows the Microsoft PowerPoint interface. The 'Insert' tab is selected and circled in red. Within the 'Insert' ribbon, the 'Shapes' button is circled in red. A dropdown menu is open, showing various shape categories. Under the 'Lines' category, the 'Curved' connector is circled in red. The main slide area shows a presentation slide with the text 'Cómo hacer un juego de trayectoria' and a bullet point '• Ve a Insertar y selecciona una Curva'. The slide also features a knight, a wizard, and a castle. The taskbar at the bottom shows the Windows Start button, search bar, and several application icons. The system tray shows the date and time as 7:55 PM on 12/6/2020.



¿Cómo hacer un juego de trayectoria?



- Pon la curva en la forma que quiere que vaya la trayectoria.
- Ve **Shape Format** selecciona **Shape Outline** y escoge el color que quieres para la curva. Luego selecciona el tamaño de la curva preferible un tamaño **20**



¿Cómo hacer un juego de trayectoria?



- Copia la curva y ponla al lado.
- Cámbiale el color
- Ponla de tamaño **10**
- Ponla encima de la curva original

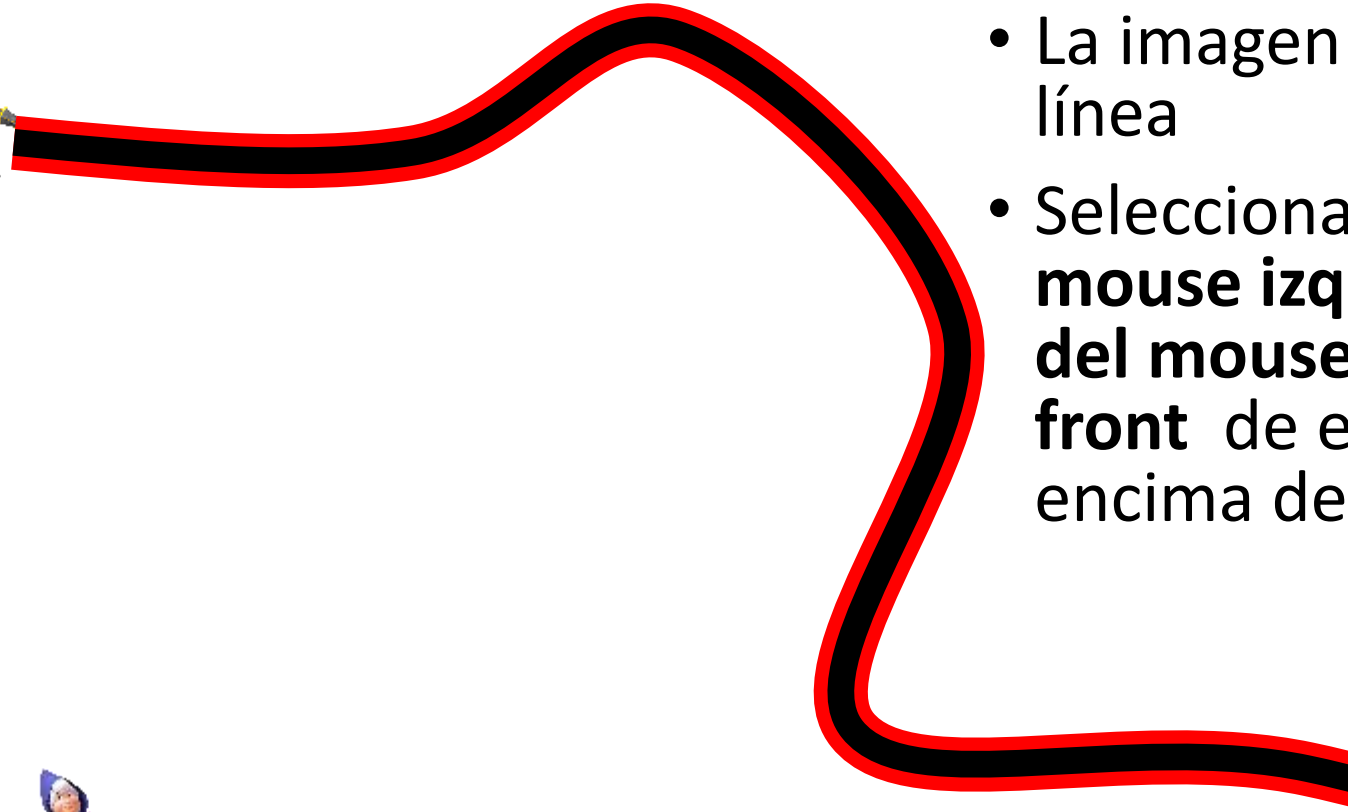


SAGRADO

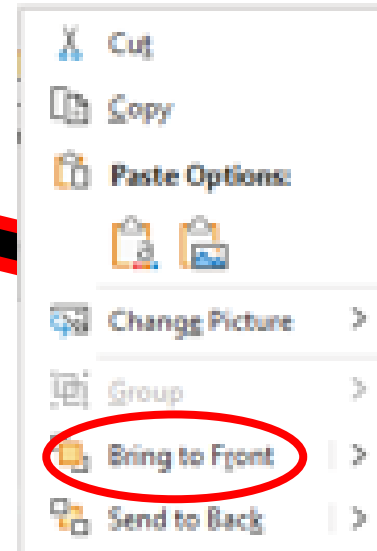
Universidad del Sagrado Corazón



¿Cómo hacer un juego de trayectoria?



- La imagen del Castillo ponla encima de la línea
- Selecciona el Castillo con el botón del **mouse izquierdo** y dale al botón **derecho del mouse** selecciona donde dice **Bring to front** de esta forma el Castillo quedará encima del Castillo.



¿Cómo hacer un juego de trayectoria?

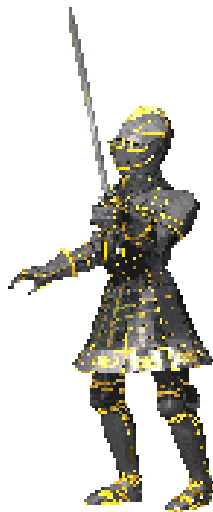
- Duplica el diapositiva (slide) una vez más. Vas encima de este diapositiva (slide) en la **barra de la izquierda** presiona el **botón derecho del mouse** y el selecciona donde dice **Duplicate Slide**

The screenshot shows the Microsoft PowerPoint interface. The title bar reads 'Creando Pruebas cortas con Power Point...'. The ribbon includes 'File', 'Home', 'Transitions', 'Animations', 'Slide Show', 'Review', 'View', and 'Help'. The 'Home' ribbon is active, showing 'Clipboard', 'Font', 'Paragraph', and 'Drawing' groups. On the left, the slide navigation pane shows slides 24 through 29. Slide 28 is selected, and a context menu is open over it. The 'Duplicate Slide' option is highlighted with a red oval. A red arrow points from this option to slide 29. The main slide area displays the text '¿Cómo hacer un juego de trayectoria?' and a bullet point: '• Duplica el slide dos veces más. Vas encima de este slide en la barra de la izquierda presiona el botón de mouse la derecha y el selecciona donde dice Duplicate Slide'. A red oval is also present on the slide near the 'SAGRADO' logo.



¿Cómo hacer un juego de trayectoria?

Vuelve a Intentarlo



- En el primer diapositiva (slide) duplicado borra las curvas y el Castillo
- Escribe en una nube !Vuelve a intertarlo! Duplica esta diapositiva (slide)
- Crea un **botón** que diga regresar al juego
- Ve a **Insert**
- Ve a **Shape**
- Selecciona un **rectángulo**
- Presiona el botón derecho del mouse encima del rectángulo
- Selecciona **Edit text**
- Escribe Regresa al juego
- Ve **Insert**
- Selecciona **Action**
- Selecciona **Hyperlink**
- Selecciona **Slide**
- Escoge el slide dónde esta el juego



Regresa al juego

¿Cómo hacer un juego de trayectoria?

Felicidades llegaste a la Princesa

- En esta diapositiva (slide) escribe !Felicidades llegaste a la meta o en este caso a la Princesa!



Presiona la Tecla ESC para salir del juego



¿Cómo hacer un juego de trayectoria?



- Selecciona la curva roja. Ve al menu donde dice **Insert** y selecciona el botón que dice **Action**.
- Escoge la pestaña que dice **Mouse Over**
- Luego seleccionas **Hyperlink**.
- Selecciona donde dice **slide**
- Escoge el slide donde pusiste **Vuelve a intentar**



SAGRADO

Universidad del Sagrado Corazón



¿Cómo hacer un juego de trayectoria?



- Selecciona el **Castillo** ve a **Insert** selecciona el botón de **Action**
- Escoge la pestaña que dice **Mouse Over**
- Luego ve donde dice **Hyperlink**
- Selecciona donde dice **Slide**
- Selecciona el Slide donde pusiste **Felicidades llegaste a la princesa**



SAGRADO

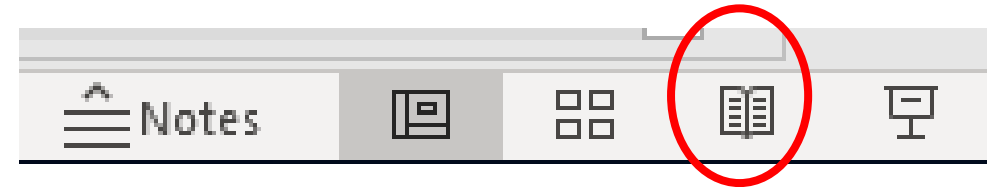
Universidad del Sagrado Corazón



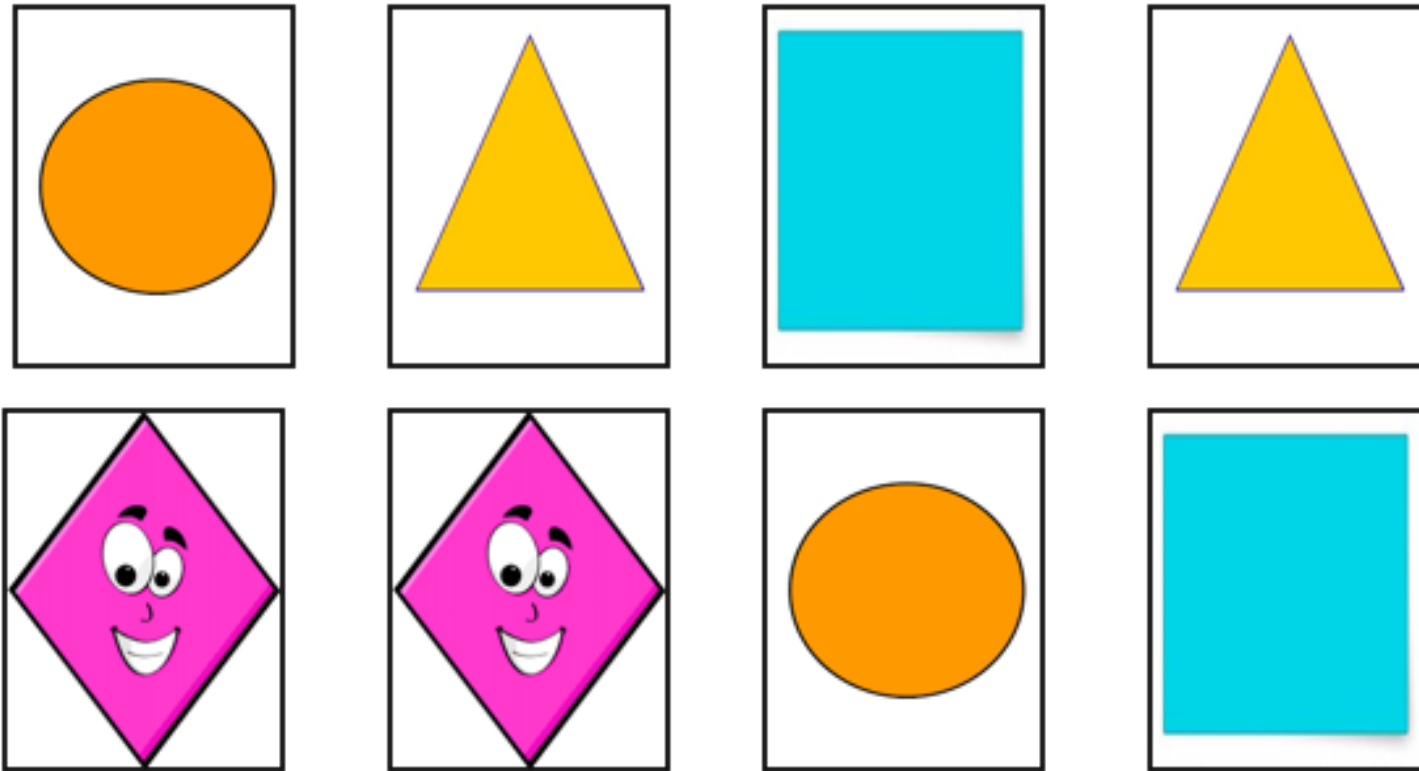
¿Cómo hacer un juego de trayectoria?



- Vamos a Jugar selecciona la imagen que parece un libro y empieza a jugar

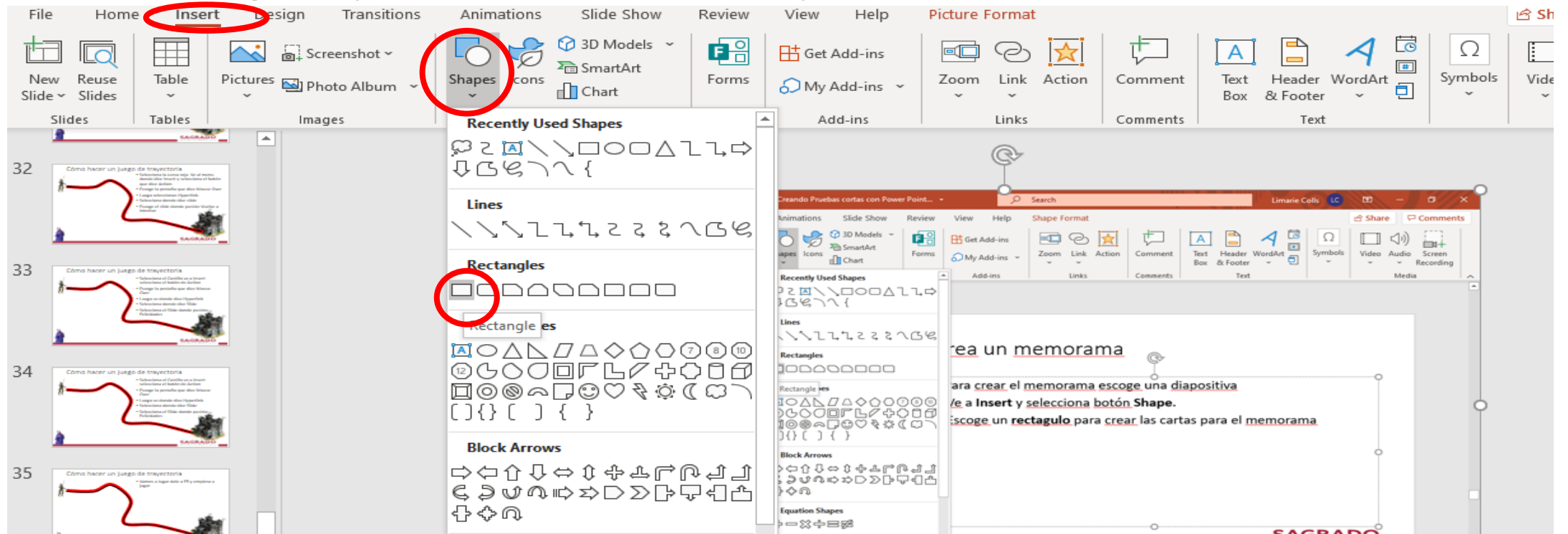


¿Cómo crear un memorama?



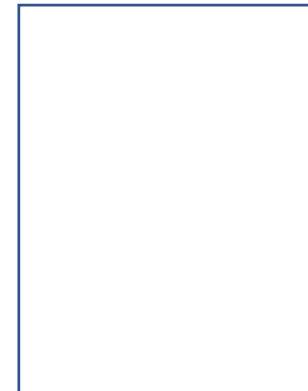
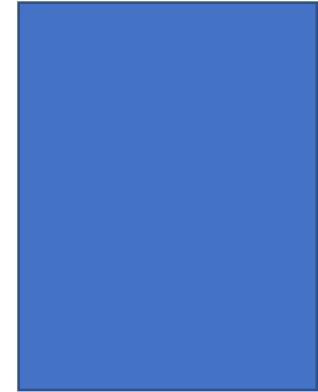
¿Cómo crear un memorama?

- Para crear el memorama escoge una diapositiva
- Ve a **Insert** y selecciona botón **Shape**.
- Escoge un **rectángulo** para crear las cartas para el memorama



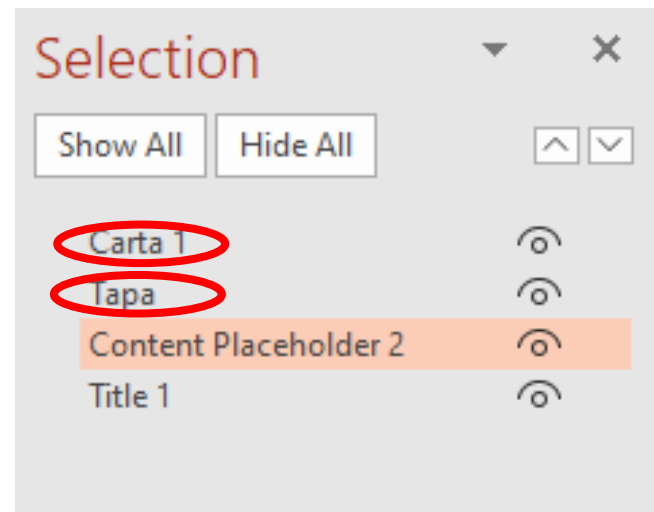
¿Cómo crear un memorama?

- El **rectángulo** ponlo en forma de carta
- Haz una copia de ese **rectángulo** con **copy/paste**
- La primera carta es la carta volteada y la segunda la tapa.
- Ponle color a la carta volteada en **Shape Format** y luego **Shape Fill**
- En la 2da carta puede ponerle color, textura o imagen siguiendo los pasos anteriores



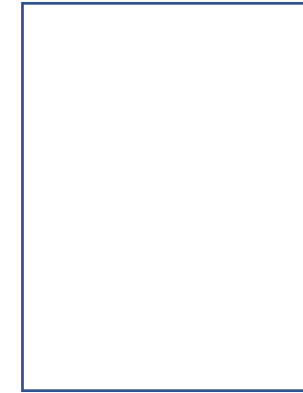
¿Cómo crear un memorama?

- Selecciona la primera carta
- Ve a **Home** selecciona **Select**
- Luego selecciona **Selection Panel**
- Escribe donde dice rectángulo cambialo a carta
- Selecciona la segunda carta y escribe tapa

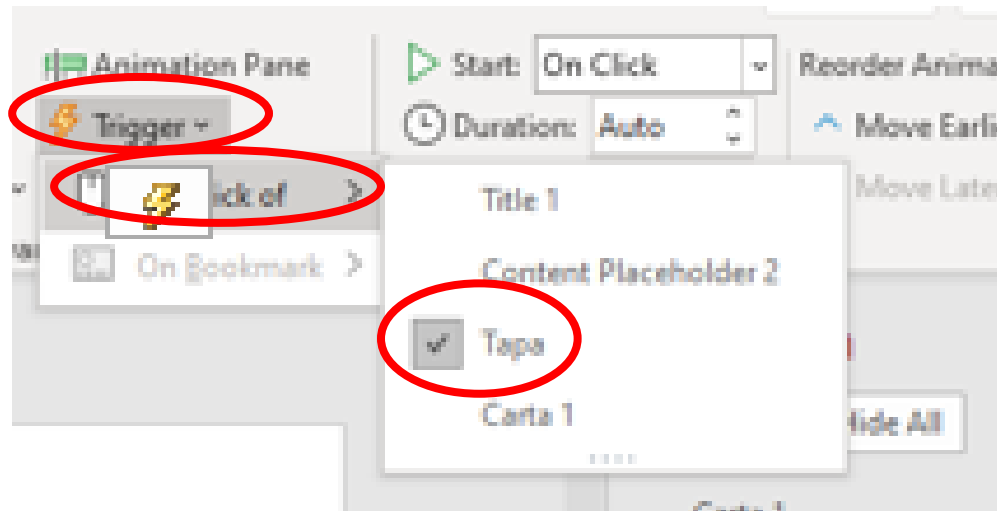


¿Cómo crear un memorama?

- Vamos a darle animación a las cartas
- Selecciona la tapa
- Ve el menú y selecciona **Animations**
- Busca las animaciones de salida y selecciona **Disappear**
- Ve donde dice **Trigger** y selecciona **On clip of**

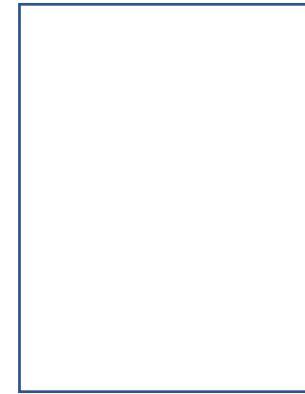
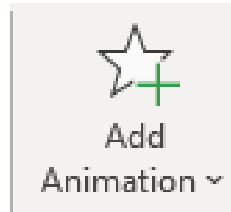


Tapa



¿Cómo crear un memorama?

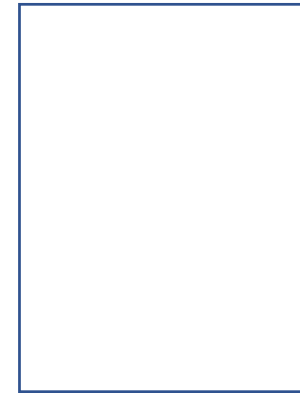
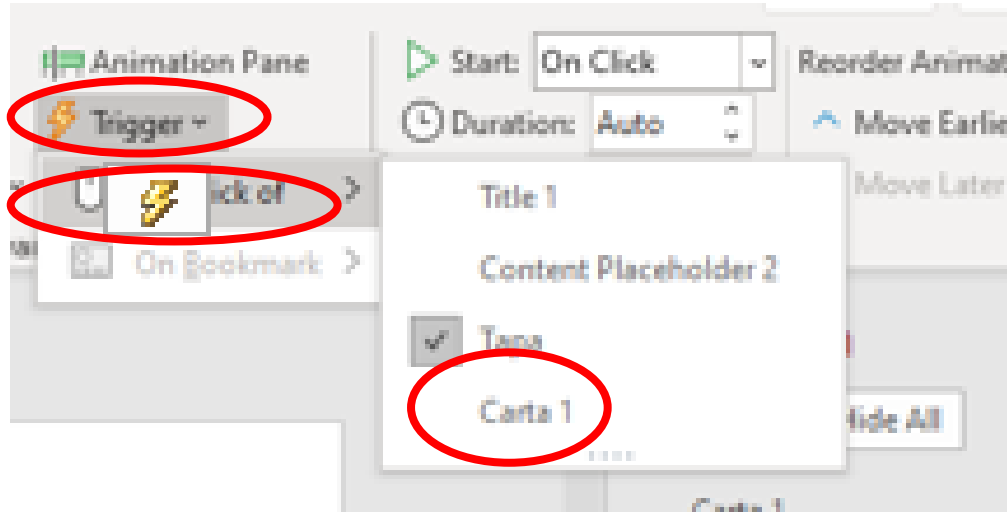
- Selecciona la tapa ve al botón **Add Animation**
- Selecciona en Entrada el botón de **Fade**
- Ve a **Animation Panel**
- Selecciona Tapa el que está en verde



¿Cómo crear un memorama?

- Ve donde dice **Trigger** y selecciona **On clip of**

Carta

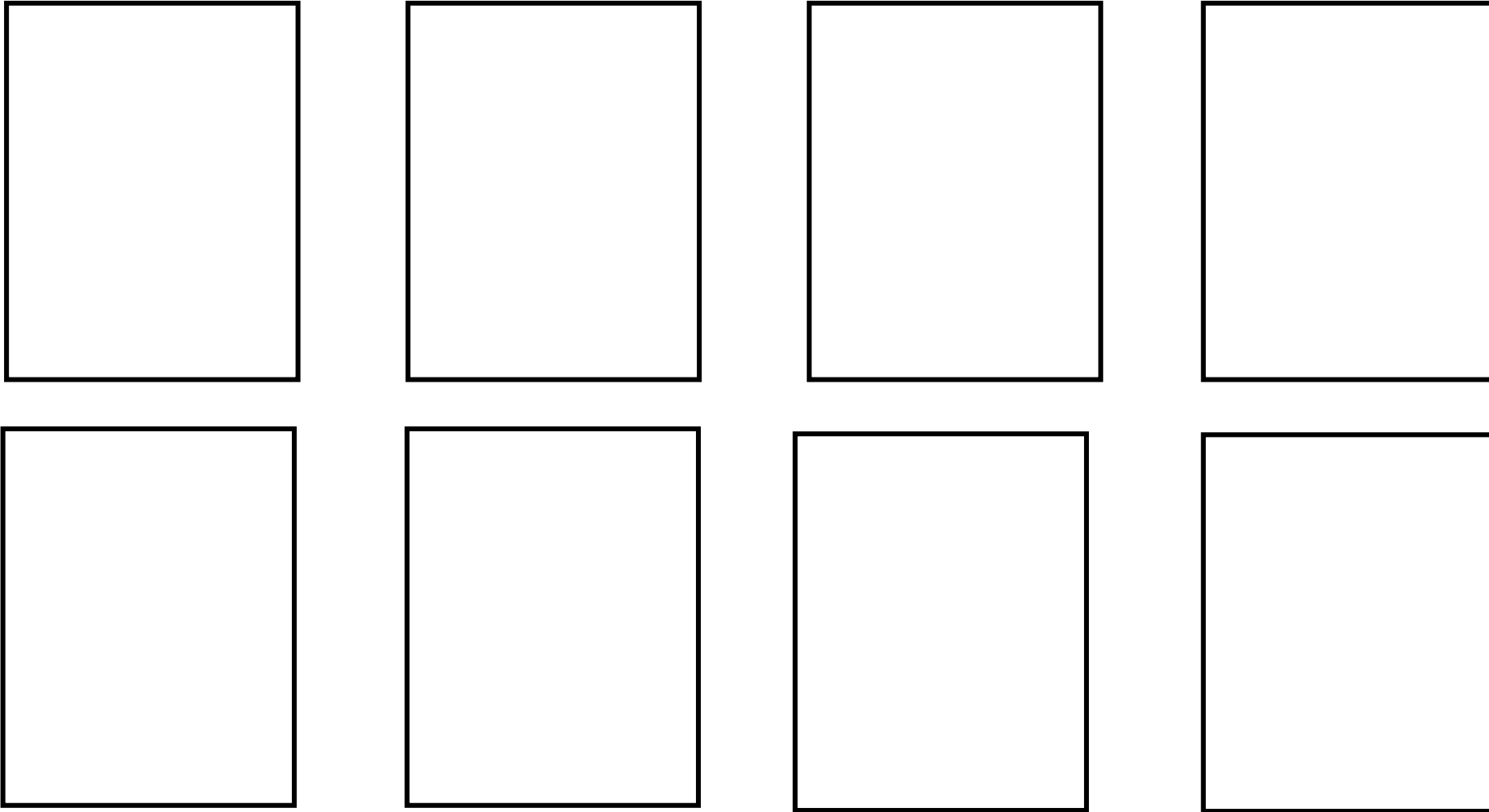


¿Cómo crear un memorama?

- Pon la tapa encima de la carta
- Haz **copy/paste** con la cantidad de copias en número par
- Ve a **Home**
- Luego a **Selection**
- Selecciona **Selection Panel** y desactiva las tapas en el ojito



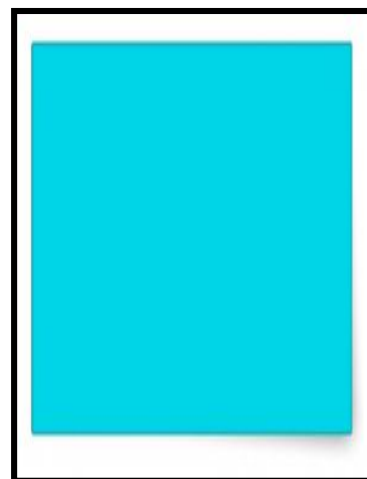
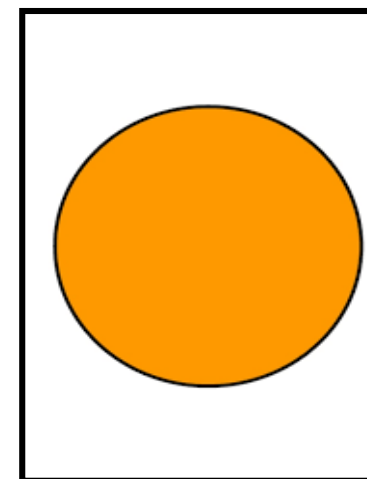
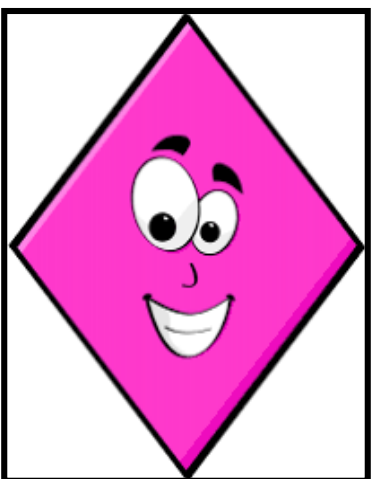
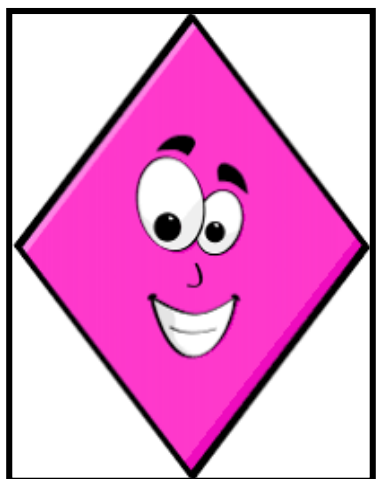
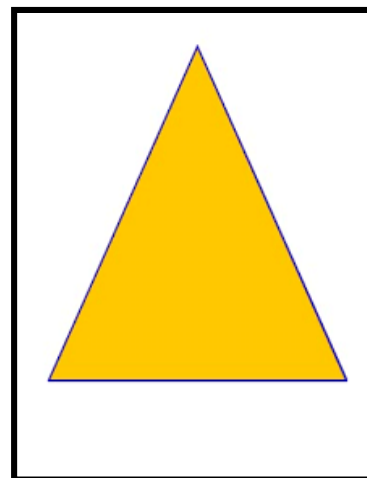
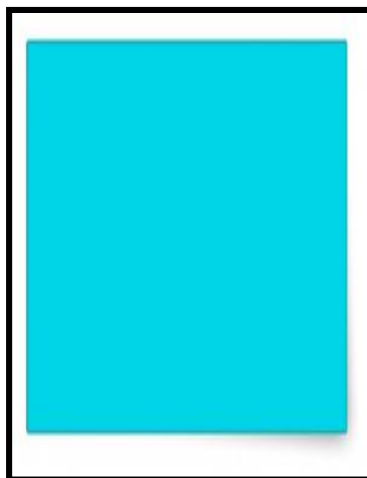
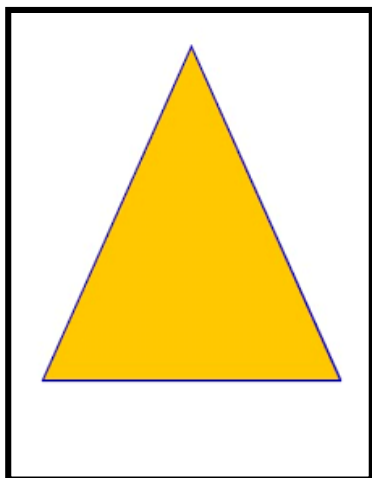
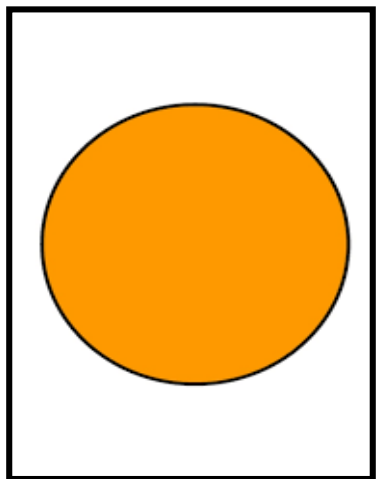
¿Cómo crear un memorama?



- El desactivar las tapas hará que se escondan
- En las cartas pon las imágenes o las palabras que quieras utilizar para el juego



¿Cómo crear un memorama?



- Si es una imagen que vas a poner seleccionas la carta vas a **Shape Format**
- Seleccionas **Shape Fill**
- Seleccionas **Picture** y escoges la imagen que quieres



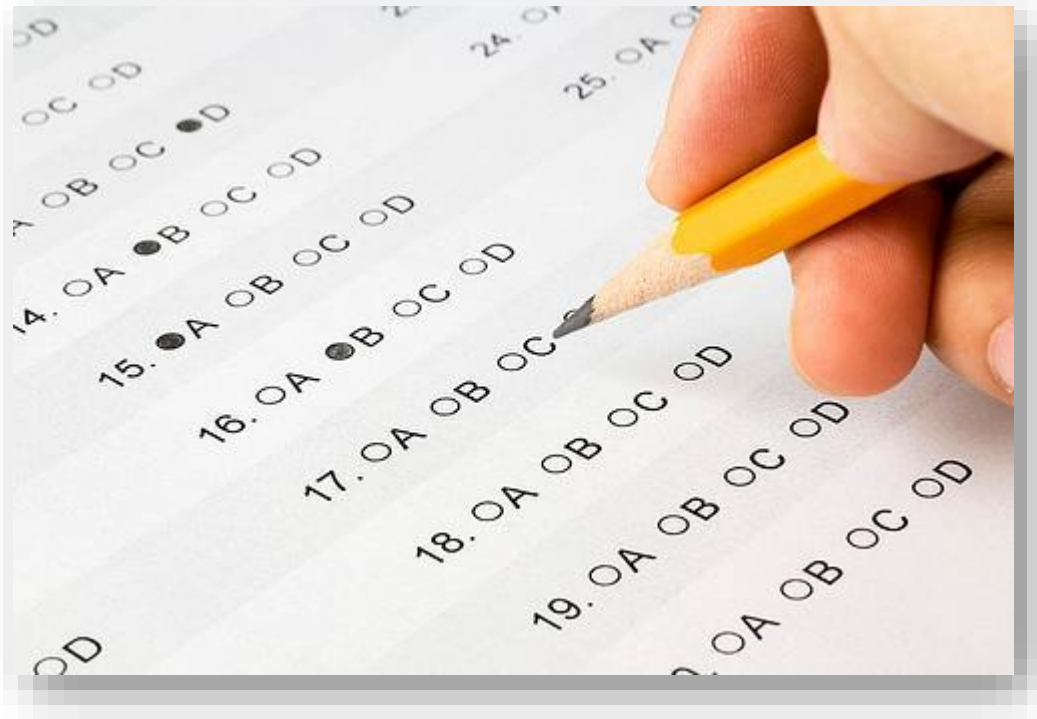
¿Cómo crear un memorama?



- Para activar las tapas le das **Show All**.
- Para que al jugar no se salga de la diapositiva ve a **Transitions**
- Donde dice On Mouse Click
- Quitale el **checkmark**



¿Cómo hacer un Selección Múltiple Interactivo?



¿Cómo hacer un Selección Múltiple Interactivo?

- En selección múltiple vas a crear un módulo
- Primeros tener las preguntas y contestaciones que vas a utilizar
- Busca imágenes de correcto y incorrecto o cierto o falso



¿Cómo hacer un Selección Múltiple Interactivo?

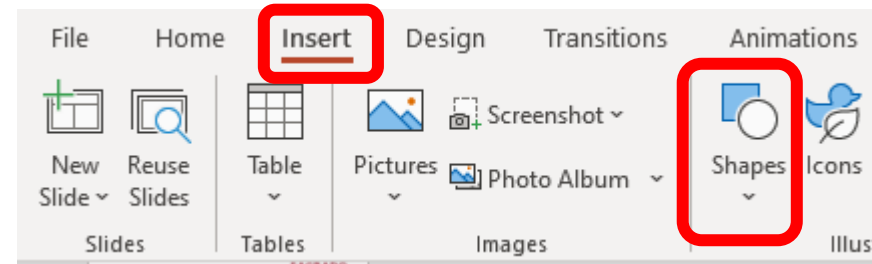
- ¿Cuáles son los colores de la bandera de Puerto Rico?

1. Azul, Amarillo y Blanco

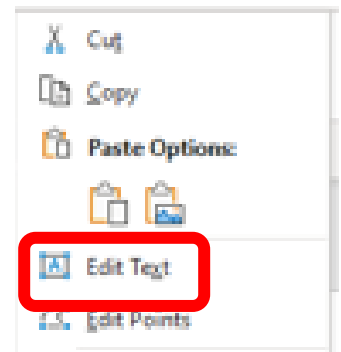
2. Azul, Amarillo y Rojo

3. Azul, Rojo y Blanco

- Escribe la pregunta.
- Puedes hacer botones con las respuestas.
- Para crear botones vas a **INSERT** seleccionas **SHAPE** el diseño que deseas para tu botón.



- Una vez tienes el botón seleccionas el botón o rectángulo presionas el botón derecho del mouse y selecciona donde dice **Edit text** y comienza a escribir



¿Cómo hacer un Selección Múltiple Interactivo?

- Crea dos diapositivas (slide) más. En la primera pones vuélvelo a intentar y en la segunda diapositiva Felicitades.





Trata de nuevo



¡Correcto!



¿Cómo hacer un Selección Múltiple Interactivo?

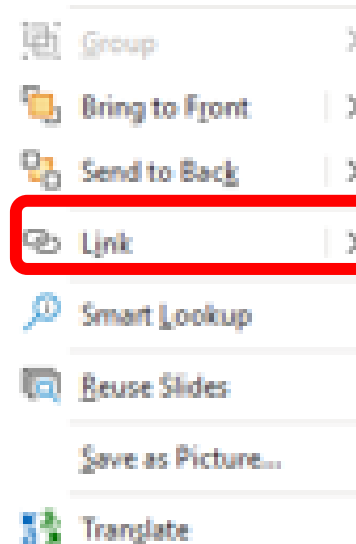
- ¿Cuáles son los colores de la bandera de Puerto Rico?

1. Azul, Amarillo y Blanco

2. Azul, Amarillo y Rojo

3. Azul, Rojo y Blanco

- Una vez escribiste las respuesta y ya tienes las otras dos diapositivas creadas
- Presiona **el botón derecho del mouse** y escoge donde dice **hyperlink** o **link**



¿Cómo hacer un Selección Múltiple Interactivo?

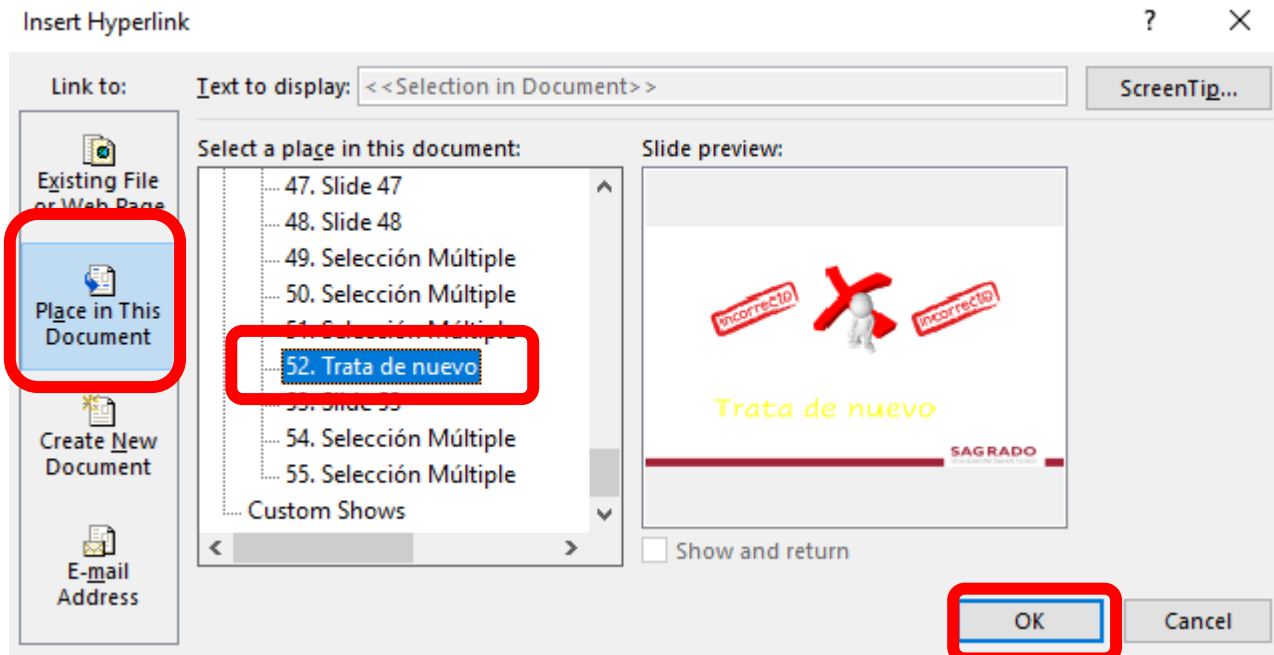
• ¿Cuáles son los colores de la bandera de Puerto Rico?

1. Azul, Amarillo y Blanco

2. Azul, Amarillo y Rojo

3. Azul, Rojo y Blanco

- Una vez escribiste las respuesta y ya tienes las otras dos diapositivas creadas
- Presiona el **botón derecho del mouse** y escoge donde dice **hyperlink o link**
- Presiona el botón que dice **Place in the Document**
- Escoge la diapositiva donde seria si es correcta o incorrecta dependiendo la contestación y les das **OK**



Referencias

Asesor Juan Manuel. (28 de octubre de 2011). 😊 *Increíble Juego: Sigue la trayectoria Parte 1 de 2 - Acciones en Power Point* 😊 [Vídeo].

Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=p-TxDuCeu0Y>

El Profesor Víctor. (3 de noviembre de 2019). *Hacer memorama en Power Point* [Vídeo]. Youtube.

<https://www.youtube.com/watch?v=QhvLD6gvEJw>

Entre Profes. (20 de agosto de 2020). *Como hacer un rompecabezas en powerpoint para hacer clases virtuales divertidas de manera fácil*

[Vídeo]. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=eLTzoPiGqg0>